


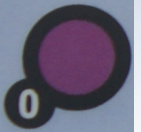

# Table marque la Rabière

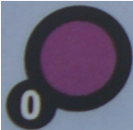
## Nouveau match

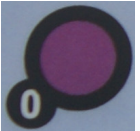
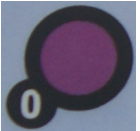




1. Allumer le pupitre  . Si sport déjà sélectionné   sinon directement affichage 2.

2. Sélectionner handball 


3. Compte  ou Décompte 

4. Temps non cumulé 

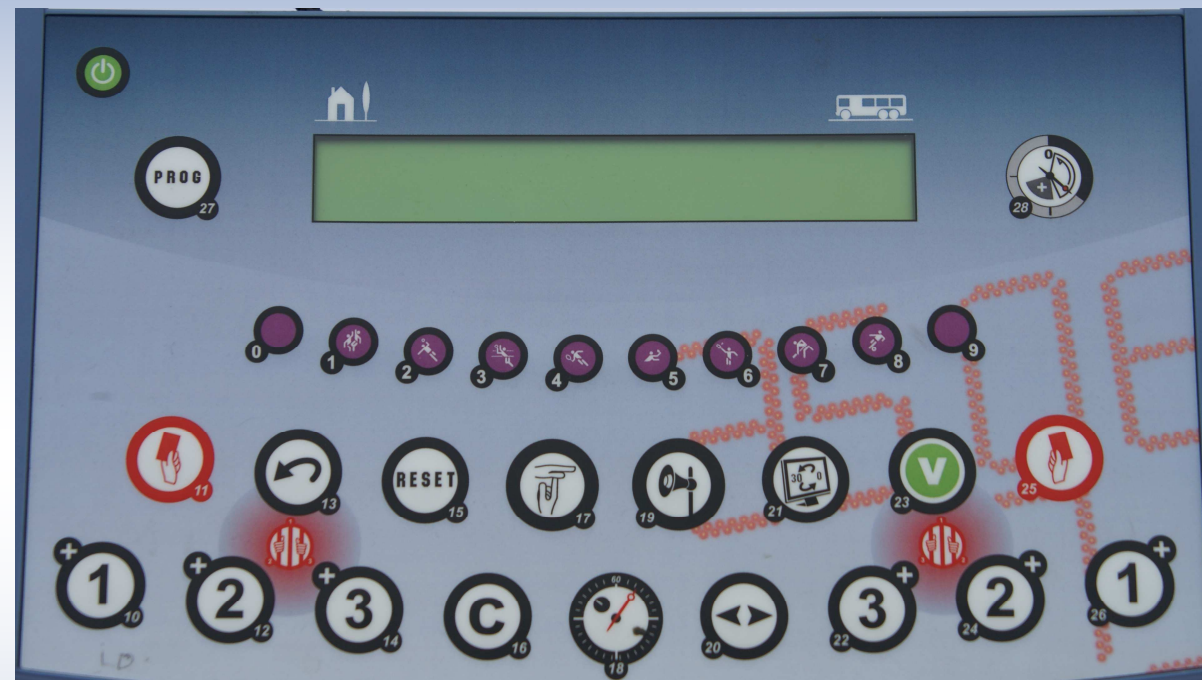
5. Temps avant match   

6. Temps de période : touches 0-9 puis 






7. Temps mort  

8. Temps de prolongation : touches 0-9 puis 

9. Prêt pour démarrer 



### Mise à l'heure de l'horloge

1. Mettre le pupitre en marche 
2. Sélectionner la mise à l'heure 
3. Programmer les heures : touches 0-9 puis 
4. Programmer les minutes : touches 0-9 puis 
5. Eteindre le pupitre 

# Pendant le match



**Buts Domicile**

**Exclusions Domicile**  
(3 joueurs max en même temps)  
12-13-14  
1 appui = 2'  
2 appui = 4'

**Klaxon auto**  
(K sur l'affichage)  
Appui simultané sur les touches 16 et 19

**Chrono**  
Arrêt/démarrage

**Temps mort**  
Après arrêt du temps

**Exclusions Visiteur**  
(3 joueurs max en même temps)  
22-23-24  
1 appui = 2'  
2 appui = 4'

**Buts Visiteur**

**Correction :** Touche 16 ( C ) maintenue, inverse touches exclusions, buts et chrono.