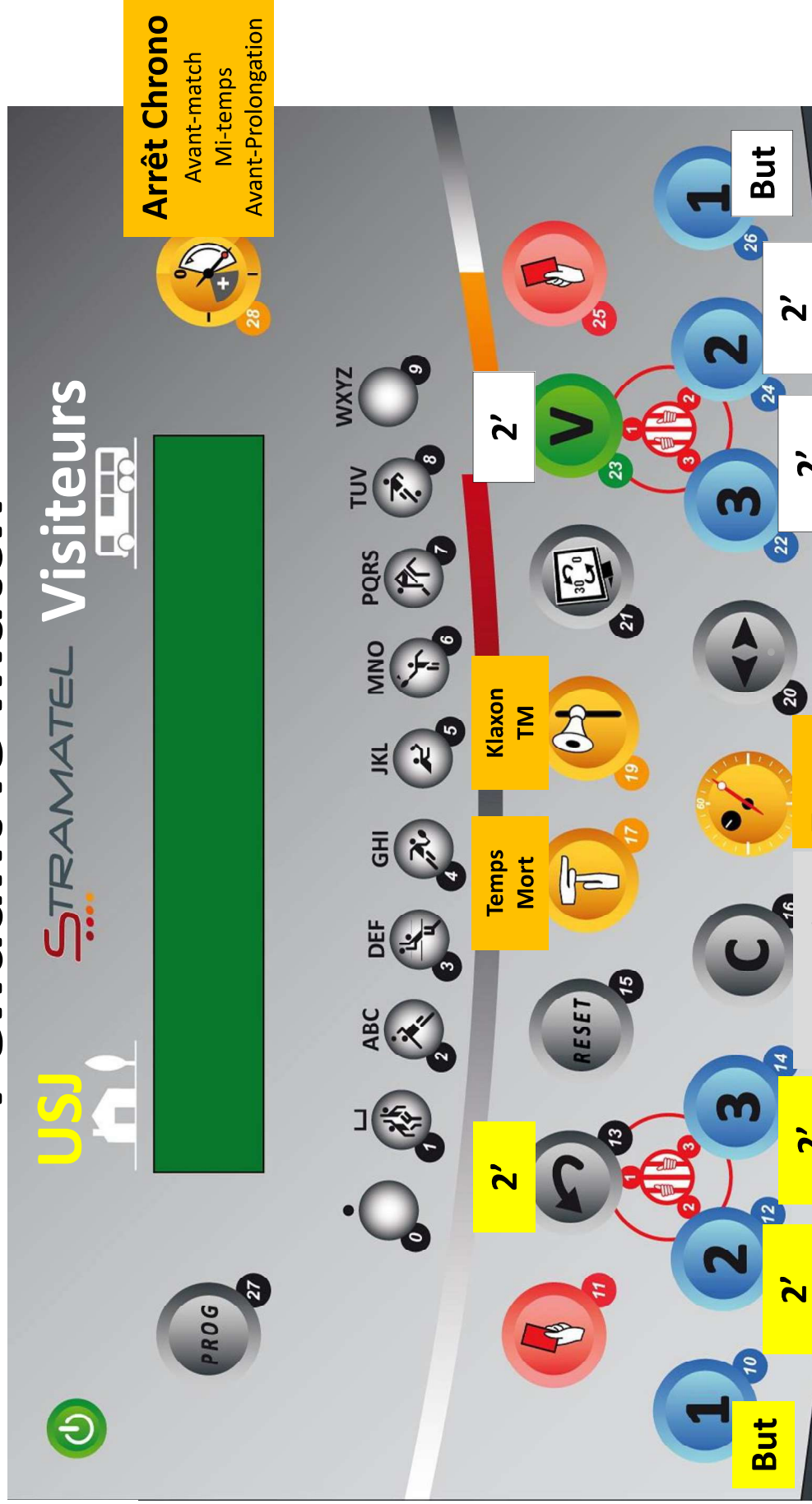


Pendant le match



The interface features a central control panel with the following elements:

- Top Bar:** USJ logo, STRAMATEL Visiteurs logo, and a green bar.
- Left Side:** A vertical list of letters (A-Z) with corresponding handball icons and numbers 1-28. A 'PROG' button (27) is located at the bottom left.
- Central Panel:**
 - Temps Mort:** A hammer icon (17) with a '2'' callout.
 - Klaxon TM:** A horn icon (19) with a '2'' callout.
 - Temps:** A clock icon (20) with a '2'' callout.
 - Correction:** A 'C' button (16) with a '2'' callout.
 - RESET:** A 'RESET' button (15).
 - But:** A '1' button (10) with a 'But' callout.
 - But:** A '1' button (26) with a 'But' callout.
 - But:** A '2' button (12) with a '2'' callout.
 - But:** A '2' button (14) with a '2'' callout.
 - But:** A '3' button (13) with a '2'' callout.
 - But:** A '3' button (22) with a '2'' callout.
 - But:** A '3' button (24) with a '2'' callout.
 - But:** A '2' button (23) with a '2'' callout.
 - But:** A '2' button (25) with a '2'' callout.
 - But:** A '2' button (26) with a '2'' callout.
- Right Side:** A vertical list of letters (A-Z) with corresponding handball icons and numbers 1-9. A 'V' button (23) is located at the bottom right.
- Bottom Bar:** A yellow bar with a '28' button and a clock icon.

Arrêt Chrono
 Avant-match
 Mi-temps
 Avant-Prolongation

2'

2'

But

1
But

2'
2 joueurs

2'
3 joueurs

2'
2 joueurs

2'
3 joueurs




Si 4'
appuyer 2 fois sur
la même touche

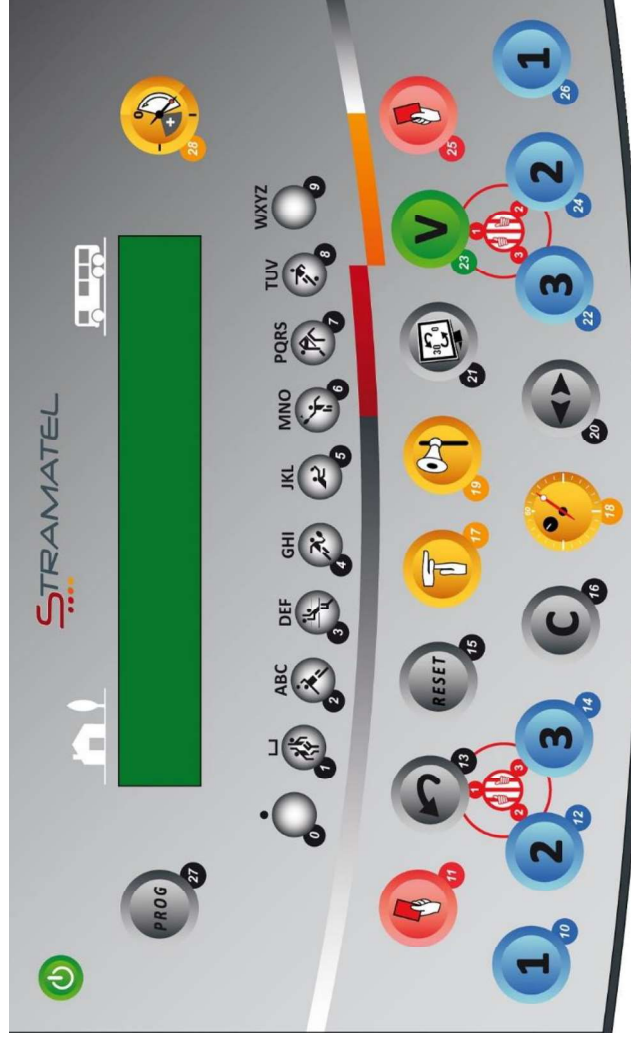
Si 4'
appuyer 2 fois sur
la même touche

Temps
Départ
Arrêt

Correction
Maintenir, inverse
les touches (buts,
2', TM)

Temps mort

-  Arrêter temps + klaxon
-  Lancer le chrono temps mort
-  Ajouter temps mort équipe concernée



Nouveau match

1. Réinitialiser (16+15)
2. Entrer dans la programmation (27)
3. Répondre aux questions

Mêmes paramètres match

1. Réinitialiser (16+15)

Changer l'heure

1. Entrer dans le choix des sports (3x27)
2. Choisir remise à l'heure (18)
3. Utiliser les touches de 0 à 9
4. Valider

Correction Chrono en cours de match

1. Arrêter le chrono (18)
2. Passer en mode correction (16+18)
3. Corriger
 - 1' (12)
 - -10' (14)
 - -1'' (16)
 - +1'' (20)
 - +10'' (22)
 - +1' (24)
4. Valider (18)